



vorläufiger Zeitplan

Mittwoch, 02.09.2026

12:30 - 18:00 Uhr	Dokumentenabnahme (Stadthalle Schmalleberg, Großer Saal)
13:00 - 18:00 Uhr	Technische Abnahme (Weststraße Schmalleberg)
17:00 - 18:00 Uhr	Rallyelehrgang mit Dt. Rallyemeister Peter Göbel (Stadthalle Schmalleberg)

Donnerstag, 03.09.2026

08:30 - 11:30 Uhr	Dokumentenabnahme (Stadthalle, Schmalleberg, Großer Saal)
08:30 - 11:30 Uhr	Technische Abnahme (Weststraße Schmalleberg)
09:30 Uhr	Beginn Startaufstellung (Weststraße und Stadthalle Schmalleberg)
12:00 Uhr	Teilnehmer-Briefing (Stadthalle Schmalleberg, Großer Saal)
13:00 Uhr	Aushang der zum Start zugelassenen Teams (online Sportity)
14:00 Uhr	Start 1. Auto zur 1. Etappe „Talsperren im Sauerland“ (Weststraße Schmalleberg)
17:50 Uhr	Ziel 1. Etappe, Abendevent (Golfclub, Hotel Deimann, Winkhausen)
19:00 Uhr	Start 1. Auto zur 2. Etappe „Gute Nacht in Schmalleberg“
20:10 Uhr	Ziel 2. Etappe (Weststraße Schmalleberg)

Freitag, 04.09.2026

07:30 Uhr	Aushang der zum Restart zugelassenen Teams (online Sportity)
08:30 Uhr	Start 1. Auto zur 3. Etappe „Auf nach Hessen“ (Weststraße Schmalleberg)
11:20 Uhr	Ziel 3. Etappe, Mittagspause (Hotel Restaurant Dammühle, Marburg)
12:50 Uhr	Start 1. Auto zur 4. Etappe „Naturpark Kellerwald-Edersee“
ab 16:25 Uhr	Ziel 4. Etappe (Weststraße Schmalleberg) Welcome-Party der Stadt Schmalleberg für Gäste, Fans und Teilnehmer mit Live-Musik, Bewirtung und verlängerten Ladenöffnungszeiten

Samstag, 05.09.2026

07:30 Uhr	Aushang der zum Restart zugelassenen Teams (online Sportity)
08:30 Uhr	Start 1. Auto zur 5. Etappe „Land der 1000 Berge“ (Weststraße Schmalleberg)
11:55 Uhr	Ziel 5. Etappe, Mittagspause (auf dem Schiff „Westfalen“, Biggetalsperre/Sondern)
13:05 Uhr	Start 1. Auto zur 6. Etappe „Wir sind Helden“
ab 14:30 Uhr	Großer Zielempfang (Weststraße Schmalleberg)
ab 18:45 Uhr	Get-Together (Stadthalle Schmalleberg)
19:30 Uhr	Siegerehrung (Stadthalle Schmalleberg, Großer Saal)
20:00 Uhr	Abschlussabend / Gala / Verlosung (Stadthalle Schmalleberg, Großer Saal)

Stand: 09.07.2026 / Änderungen vorbehalten

